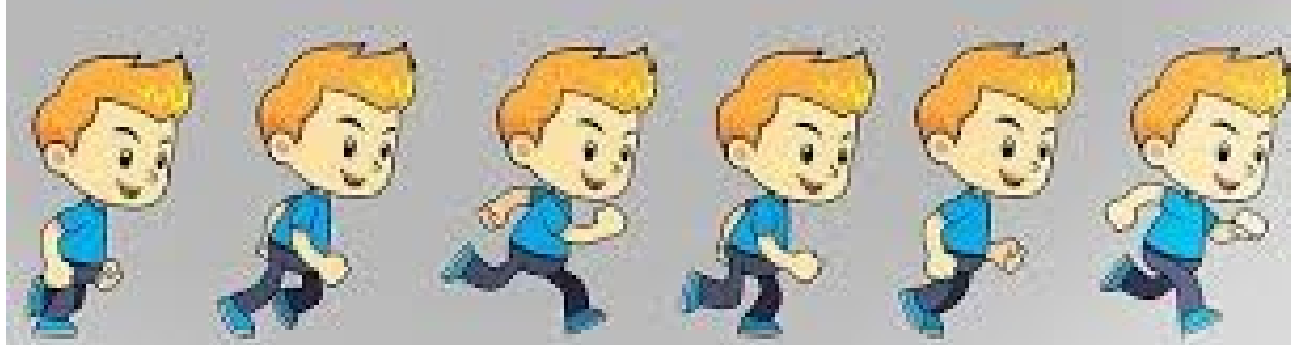
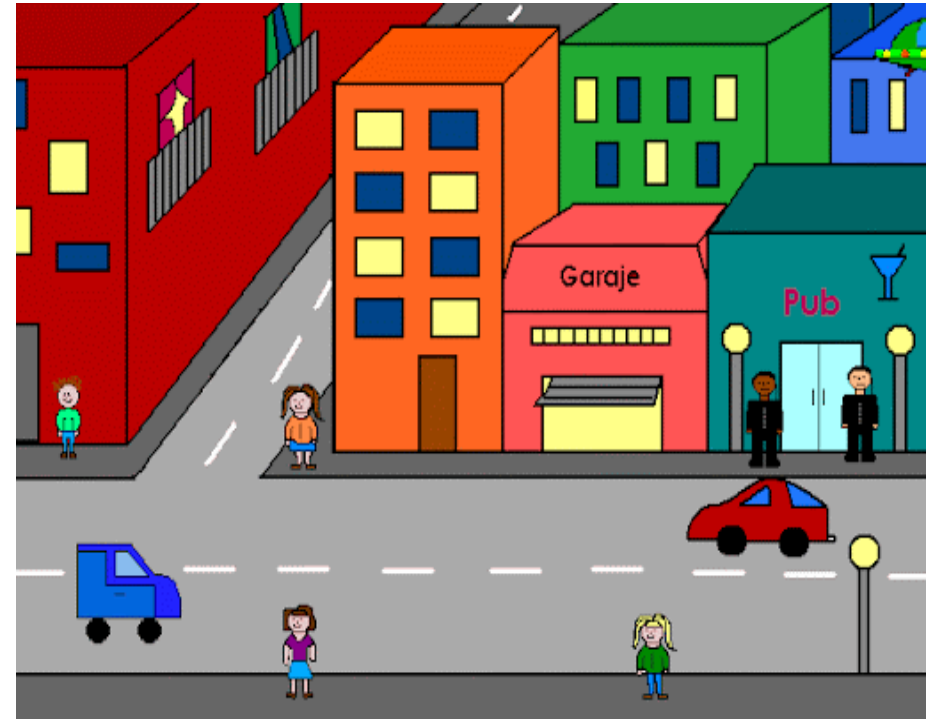
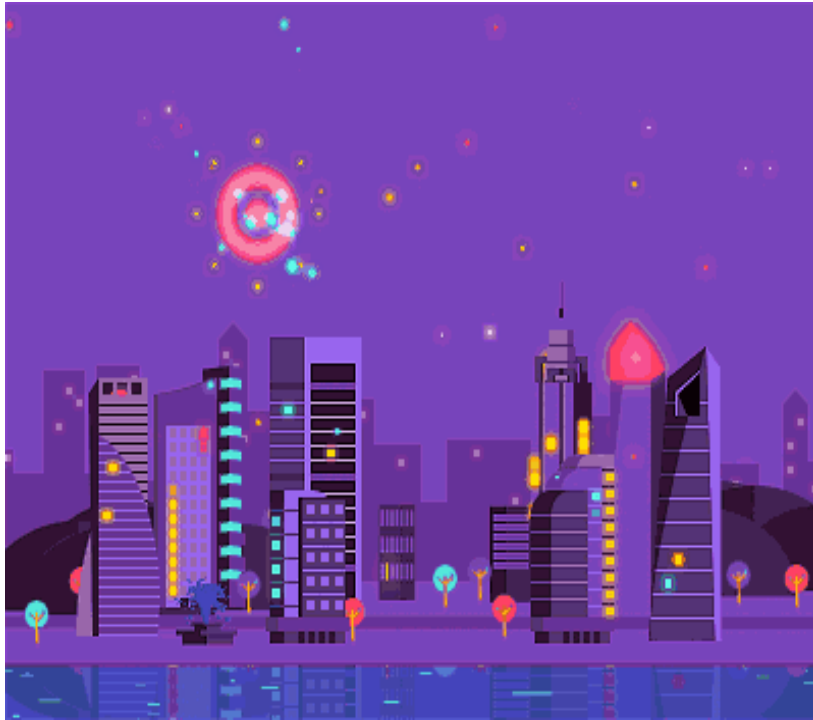


# Taller de Animación

## Términos de Animación



# Ejemplos de Animaciones



**Taller de  
Animación**

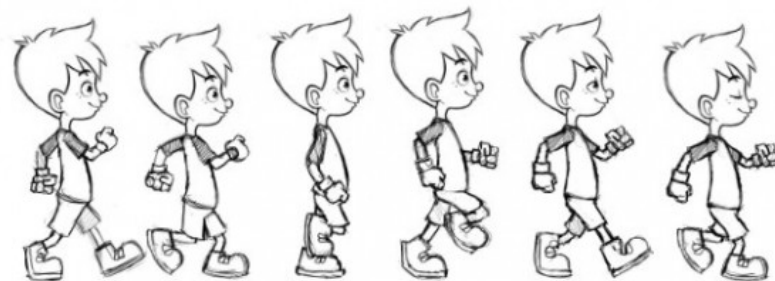
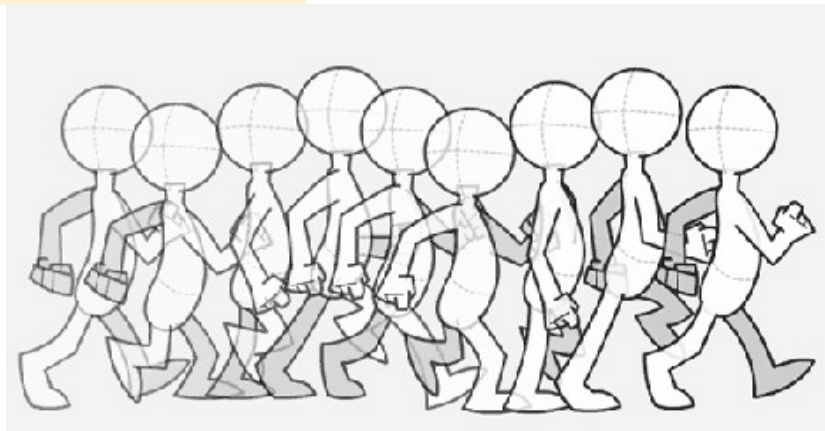


**Sem 1  
de 4**

**Objetivo:**  
Definir los términos  
utilizados en la  
creación de  
animaciones

# Concepto de Animación

- **La animación** es un proceso, utilizado por uno o más animadores, para dar la sensación de movimiento a imágenes, dibujos u otro tipo de objetos inanimados.
- Se considera, normalmente, una ilusión óptica. Existen numerosas técnicas par



# Términos de animación



1. Fotograma
2. Fotograma actual
3. Duración de un objeto
4. Línea de tiempo de un objeto
5. Fotograma clave
6. Objeto estático
7. Objeto animado



# Términos ...



- **Objeto:** Elemento independiente que puede modificarse.
- Por ejemplo, cuadros, círculos, estrellas, figuras.



# Términos ...



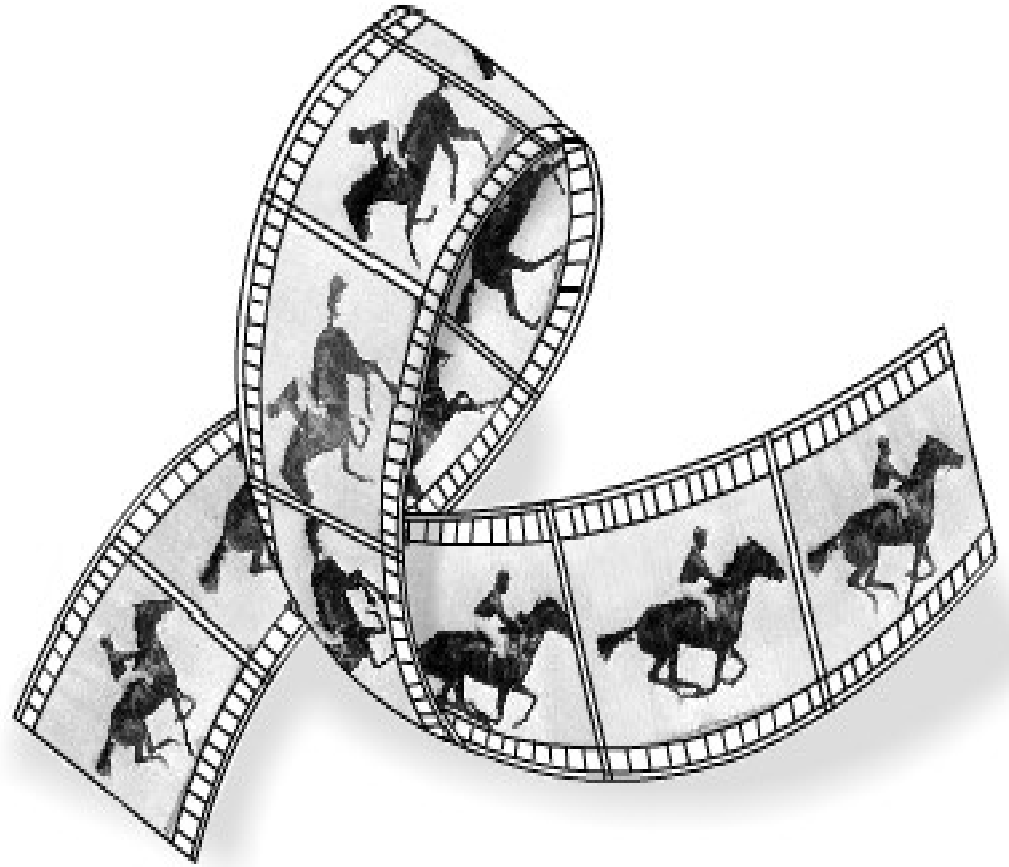
- **Película:**  
Proyecto de animación
- **Escena:** Área en la que se añaden objetos a una película.



# Términos ...



- **Fotograma:** imagen de la serie de imágenes que componen una película. Un fotograma puede contener uno o varios objetos.

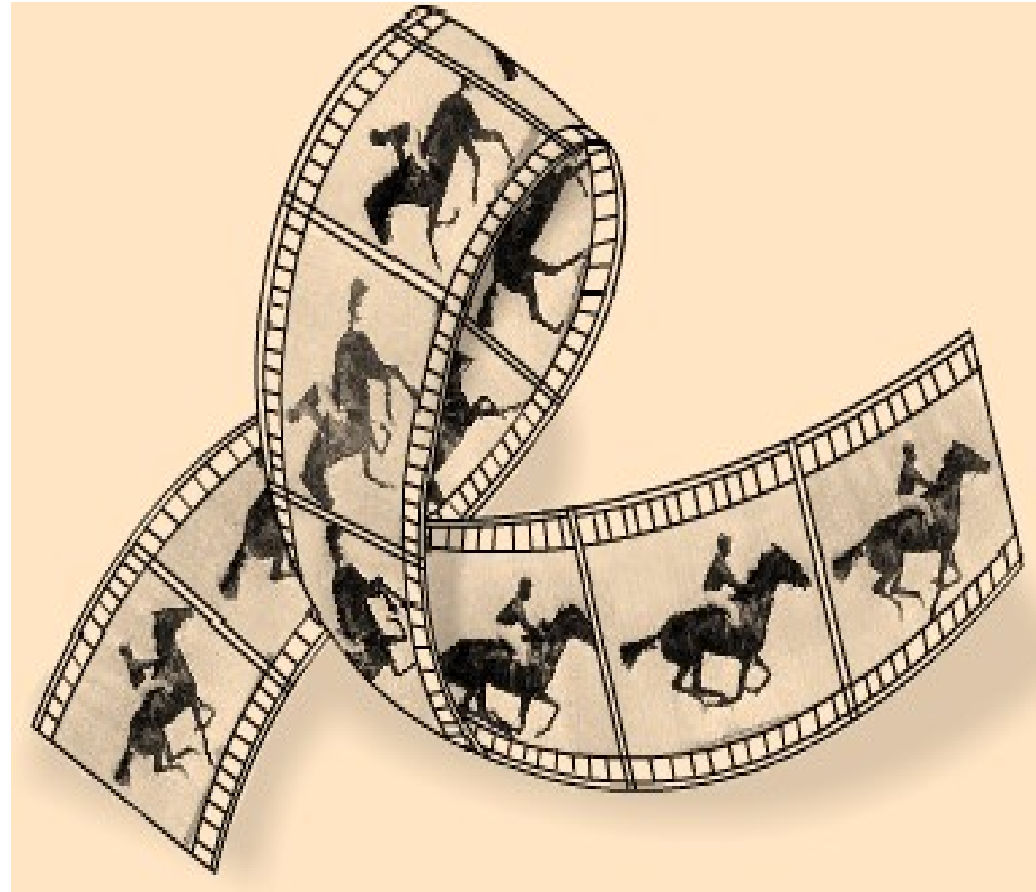




# Términos ...



- **Fotograma a actual:** fotograma que se muestra en la escena.





# Términos ...



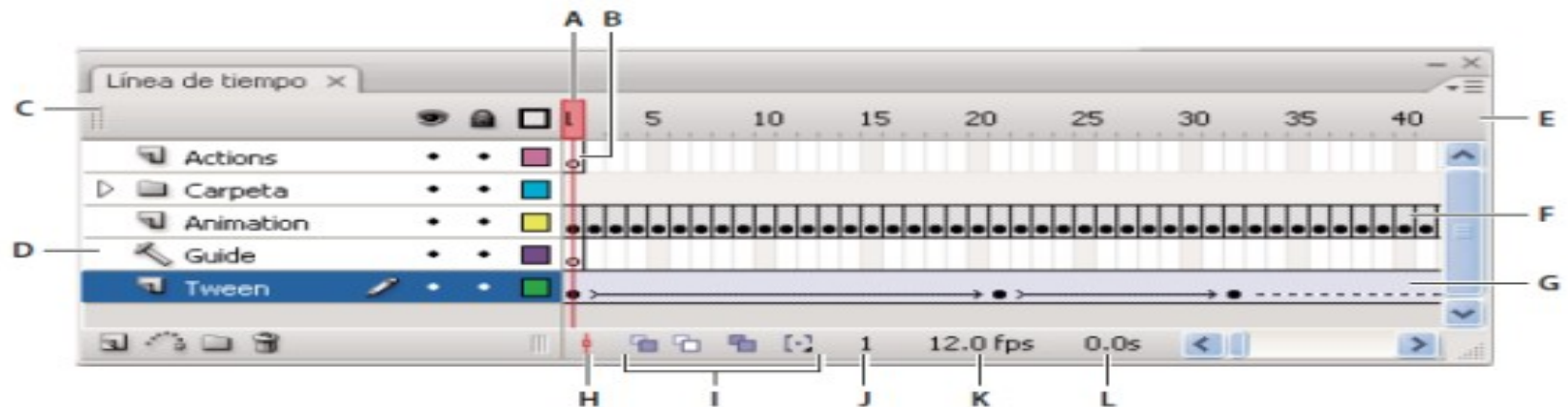
- **Duración de un objeto:** número de fotogramas en que existe un objeto en una película.



# Términos ...



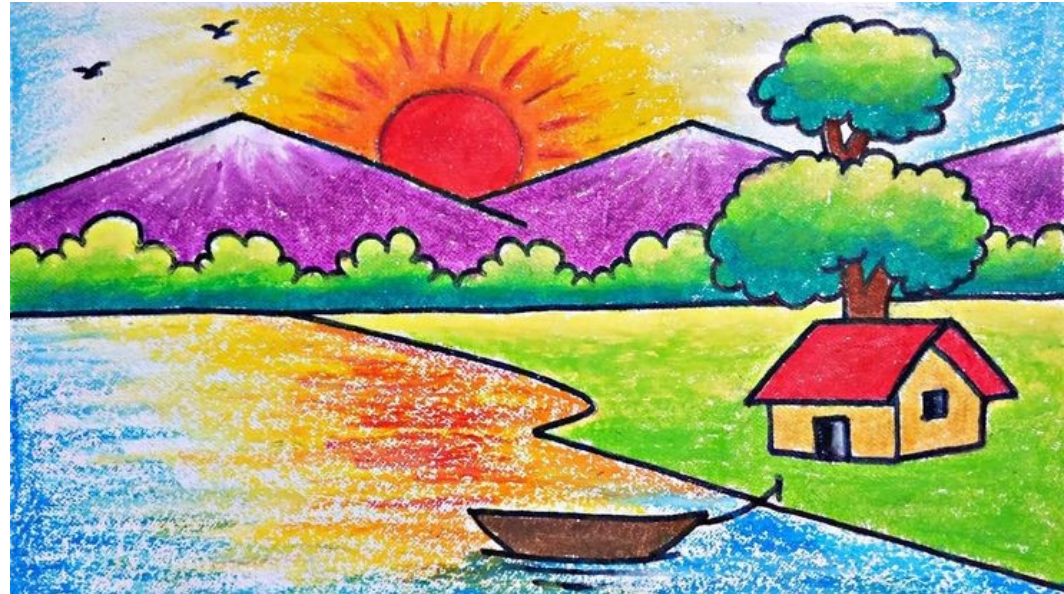
- **Línea de tiempo de un objeto:** representación gráfica de la duración de un objeto en una película.



# Términos ...



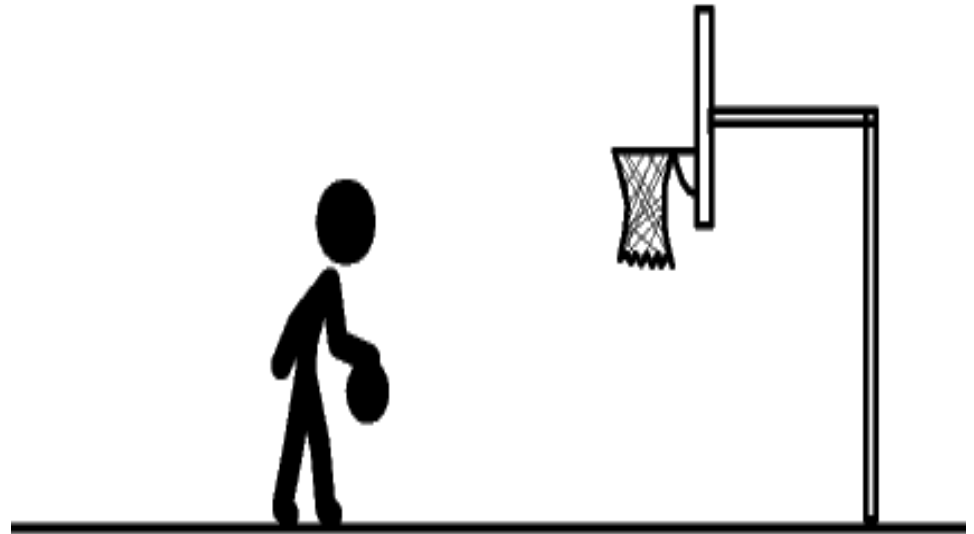
- **Objeto estático:** objeto que no cambia durante su existencia en una película.



# Términos ...



- **Objeto animado:**  
objeto de una película que cambia en el tiempo.



# Términos ...



- **Fotograma clave:**  
fotograma en el que se define un cambio en un objeto.

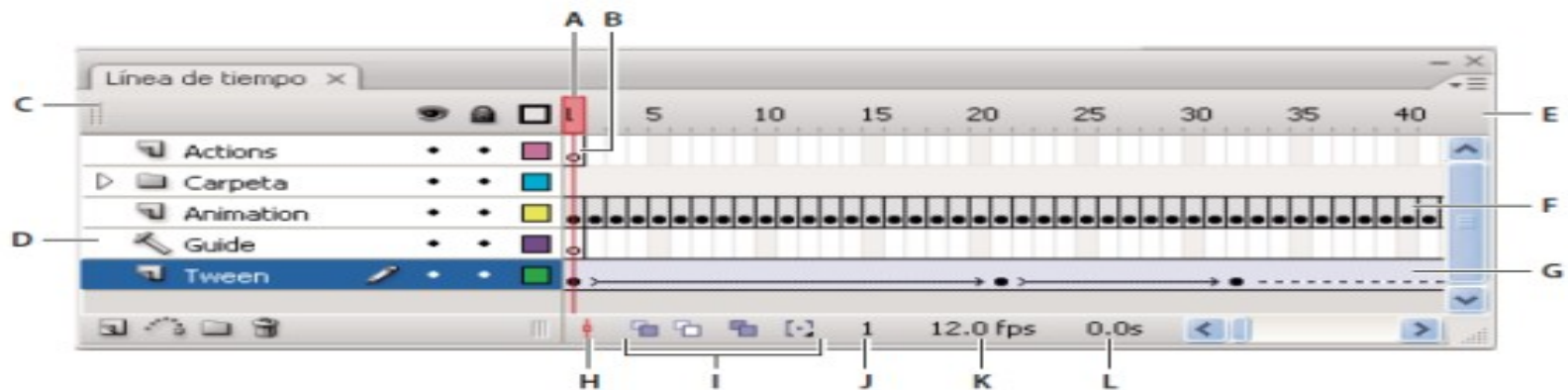


Esta foto de Autor desconocido está bajo licencia [CC BY-NC-ND](#)



# Duración de un objeto

- Cuando se añade un objeto a la escena, su duración es de un fotograma y se representa con un punto negro en la ventana acoplable Línea de tiempo.





# En Resumen ...

- La animación es un proceso, utilizado por uno o más animadores, para dar la sensación de movimiento a imágenes, dibujos u otro tipo de objetos inanimados.
- Los términos de la Animación son:  
Objetos, Película, Escena, Fotograma, Fotograma actual, Duración de un objeto, Línea de tiempo de un objeto, Fotograma clave, Objeto estático y Objeto animado
- Para su elaboración empleamos la computadora personal y el software ya especificado.

